

Módulo “Aprender a programar”

La actividad de TECNOLOGÍA CREATIVA está orientada a despertar y desarrollar el interés de la ciencia y la tecnología de forma divertida e interactiva. Aplicándolas a situaciones del mundo real, se estimula el interés por el aprendizaje de las STEM (Ciencias, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas)

El pasado 27 de Abril de 2017 publicaba Microsoft según su estudio que entre los 10 y los 15 años es el momento en que las niñas tienen **“la ventana de oportunidad”** para aprender Ciencia y Tecnología ya que posteriormente su interés decae. En Asociación Cantal queremos aprovechar esa **“ventana”**



En este módulo pretendemos que las asistentes adquieran competencias y habilidades de programación que son el primer paso para interactuar con cualquier elemento controlado por un ordenador o un dispositivo digital.



En un entorno motivador para las asistentes, se enseñará a programar a través de proyectos entretenidos y juegos con el consolidado y popular software educativo SCRATCH®

En actividades posteriores se aplicará SCRATCH® al manejo de dispositivos físicos y sencillos robots basados en Arduino®

Como competencia transversal se tratará de mejorar las habilidades de trabajo en equipo.

HORARIO Y DURACIÓN

Las clases serán los martes en Asociación Cantal de 20:00 a 20:45

Las asistentes podrán y se les animará a avanzar y profundizar en el manejo de SCRATCH allá donde dispongan de un ordenador (en Cantal, en sus casas,...)

La duración de este módulo será de Octubre a Diciembre de 2017



Asociación Cantal

Paseo Sagasta 40
(Acceso por C/ Gil de Jasa, local 3)
50007, Zaragoza

Tel: 976 215169

Email: info@asociacioncantal.org
www.asociacioncantal.org

@AsocCantal